

Paradigmata programování 2  
**Přednáška 10. Výpočty v  $\lambda$ -kalkulu**

Michal Krupka



KATEDRA INFORMATIKY  
UNIVERZITA PALACKÉHO V OLOMOUCI



## 1 Opakování

## 2 Výpočty v $\lambda$ -kalkulu



|           | $\lambda$ -kalkul | Scheme                      | Lisp                        |
|-----------|-------------------|-----------------------------|-----------------------------|
| proměnná  | $x, y, z, \dots$  | $x, y, z, \dots$            | $x, y, z, \dots$            |
| abstrakce | $(\lambda x.M)$   | <code>(lambda (x) M)</code> | <code>(lambda (x) M)</code> |
| aplikace  | $(M N)$           | <code>(M N)</code>          | <code>(funcall M N)</code>  |

|           | $\lambda$ -kalkul | Scheme                      | Lisp                        |
|-----------|-------------------|-----------------------------|-----------------------------|
| proměnná  | $x, y, z, \dots$  | $x, y, z, \dots$            | $x, y, z, \dots$            |
| abstrakce | $(\lambda x.M)$   | <code>(lambda (x) M)</code> | <code>(lambda (x) M)</code> |
| aplikace  | $(M N)$           | $(M N)$                     | <code>(funcall M N)</code>  |

Zjednodušení:

|           | $\lambda$ -kalkul | Scheme                      | Lisp                        |
|-----------|-------------------|-----------------------------|-----------------------------|
| proměnná  | $x, y, z, \dots$  | $x, y, z, \dots$            | $x, y, z, \dots$            |
| abstrakce | $(\lambda x.M)$   | <code>(lambda (x) M)</code> | <code>(lambda (x) M)</code> |
| aplikace  | $(M N)$           | <code>(M N)</code>          | <code>(funcall M N)</code>  |

## Zjednodušení:

- vynecháváme závorky

|           | $\lambda$ -kalkul | Scheme                      | Lisp                        |
|-----------|-------------------|-----------------------------|-----------------------------|
| proměnná  | $x, y, z, \dots$  | $x, y, z, \dots$            | $x, y, z, \dots$            |
| abstrakce | $(\lambda x.M)$   | <code>(lambda (x) M)</code> | <code>(lambda (x) M)</code> |
| aplikace  | $(M N)$           | <code>(M N)</code>          | <code>(funcall M N)</code>  |

## Zjednodušení:

- vynecháváme závorky
- aplikace více výrazů:

$$((M N) L) \equiv M N L$$

|           | $\lambda$ -kalkul | Scheme                      | Lisp                        |
|-----------|-------------------|-----------------------------|-----------------------------|
| proměnná  | $x, y, z, \dots$  | $x, y, z, \dots$            | $x, y, z, \dots$            |
| abstrakce | $(\lambda x.M)$   | <code>(lambda (x) M)</code> | <code>(lambda (x) M)</code> |
| aplikace  | $(M N)$           | $(M N)$                     | <code>(funcall M N)</code>  |

## Zjednodušení:

- vynecháváme závorky
- aplikace více výrazů:

$$((M N) L) \equiv M N L$$

- vše za tečkou je tělo:

$$\lambda x.M \lambda y.N K \equiv \lambda x.(M \lambda y.(N K))$$



|           | $\lambda$ -kalkul | Scheme                      | Lisp                        |
|-----------|-------------------|-----------------------------|-----------------------------|
| proměnná  | $x, y, z, \dots$  | $x, y, z, \dots$            | $x, y, z, \dots$            |
| abstrakce | $(\lambda x.M)$   | <code>(lambda (x) M)</code> | <code>(lambda (x) M)</code> |
| aplikace  | $(M N)$           | $(M N)$                     | <code>(funcall M N)</code>  |

## Zjednodušení:

- vynecháváme závorky
- aplikace více výrazů:

$$((M N) L) \equiv M N L$$

- vše za tečkou je tělo:

$$\lambda x.M \lambda y.N K \equiv \lambda x.(M \lambda y.(N K))$$

- currying:

$$\lambda xy.M \equiv \lambda x.\lambda y.M$$



Podvýrazy výrazu lze redukovat:

$$(\lambda x.M)N \rightarrow M[x := N].$$

- $(\lambda x.M)N$  je **redex**
- $M[x := N]$  — **volné výskyty** proměnné  $x$  v  $M$  se nahradí  $N$



Normální forma: neobsahuje redex



Normální forma: neobsahuje **redex**

Hlavová normální forma: může obsahovat **redex**, ale nechceme ho redukovat:

- 1 protože je v těle abstrakce (funkce)
- 2 protože je v argumentu aplikace, ale hlavu nelze redukovat na abstrakci





V jakém pořadí redukovat?



V jakém pořadí redukovat?

Aplikativní vyhodnocovací model.

- Redukujeme zevnitř ven.
- U aplikace nejprve hlavu, pak (pokud je to abstrakce) argument, nakonec  $\beta$ -redukce.



V jakém pořadí redukovat?

Aplikativní vyhodnocovací model.

- Redukujeme zevnitř ven.
- U aplikace nejprve hlavu, pak (pokud je to abstrakce) argument, nakonec  $\beta$ -redukce.

Normální vyhodnocovací model.

- Redukujeme zvenku dovnitř.
- U aplikace nejprve hlavu, pak (pokud je to abstrakce)  $\beta$ -redukce.



## 1 Opakování

## 2 Výpočty v $\lambda$ -kalkulu

Výrazy  $\lambda$ -kalkulu a jejich redukce zdánlivě popisují jen výpočetní proces bez konkrétního obsahu, tj. bez konkrétních výpočtů. Uvidíme, že to ale není pravda, protože v  $\lambda$ -kalkulu lze modelovat všechny prvky, které model výpočtu musí obsahovat: větvení, práci s čísly a rekurzi.

Všechno, co na této přednášce probíráme teoreticky, můžete vyzkoušet na interpretu Scheme s líným vyhodnocováním, který máte k dispozici.

Interpret v základu pracuje stejně, jako funkcionální programovací jazyky s líným vyhodnocováním (Haskell).

# Logika: TRUE, FALSE, IF





Označení:

$$\text{TRUE} := \lambda xy.x$$
$$\text{FALSE} := \lambda xy.y$$
$$\text{IF} := \lambda pca.pca$$

Označení:

$$\text{TRUE} := \lambda xy.x$$
$$\text{FALSE} := \lambda xy.y$$
$$\text{IF} := \lambda pca.pca$$

Vychází

$$\text{IF TRUE } MN \equiv (\lambda pca.pca)\text{TRUE } MN \rightarrow \text{TRUE } MN \rightarrow (\lambda xy.x)MN \rightarrow M$$
$$\text{IF FALSE } MN \equiv (\lambda pca.pca)\text{FALSE } MN \rightarrow \text{FALSE } MN \rightarrow (\lambda xy.y)MN \rightarrow N$$

Označení:

$$\text{TRUE} := \lambda xy.x$$
$$\text{FALSE} := \lambda xy.y$$
$$\text{IF} := \lambda pca.pca$$

Vychází

$$\text{IF TRUE } MN \equiv (\lambda pca.pca)\text{TRUE } MN \rightarrow \text{TRUE } MN \rightarrow (\lambda xy.x)MN \rightarrow M$$
$$\text{IF FALSE } MN \equiv (\lambda pca.pca)\text{FALSE } MN \rightarrow \text{FALSE } MN \rightarrow (\lambda xy.y)MN \rightarrow N$$

(Normální vyhodnocovací model)

Označení:

$$\text{TRUE} := \lambda xy.x$$
$$\text{FALSE} := \lambda xy.y$$
$$\text{IF} := \lambda pca.pca$$

Vychází

$$\text{IF TRUE } MN \equiv (\lambda pca.pca)\text{TRUE } MN \rightarrow \text{TRUE } MN \rightarrow (\lambda xy.x)MN \rightarrow M$$
$$\text{IF FALSE } MN \equiv (\lambda pca.pca)\text{FALSE } MN \rightarrow \text{FALSE } MN \rightarrow (\lambda xy.y)MN \rightarrow N$$

(Normální vyhodnocovací model)

V normálním vyhodnocovacím modelu můžeme definovat IF jako funkci.



Označení:

$$\text{TRUE} := \lambda xy.x$$
$$\text{FALSE} := \lambda xy.y$$
$$\text{IF} := \lambda pca.pca$$

Vychází

$$\text{IF TRUE } MN \equiv (\lambda pca.pca)\text{TRUE } MN \rightarrow \text{TRUE } MN \rightarrow (\lambda xy.x)MN \rightarrow M$$
$$\text{IF FALSE } MN \equiv (\lambda pca.pca)\text{FALSE } MN \rightarrow \text{FALSE } MN \rightarrow (\lambda xy.y)MN \rightarrow N$$

(Normální vyhodnocovací model)

V normálním vyhodnocovacím modelu můžeme definovat IF jako funkci.

Jako funkce můžeme definovat i odvozené logické operace.

# Páry a seznamy: CONS, CAR, CDR



# Páry a seznamy: CONS, CAR, CDR



Označení:

# Páry a seznamy: CONS, CAR, CDR



Označení:

$$[M, N] := \lambda z.zMN$$
$$\text{CONS} := \lambda xyz.zxy$$
$$\text{CAR} := \lambda p.p \text{ TRUE}$$
$$\text{CDR} := \lambda p.p \text{ FALSE}$$

# Páry a seznamy: CONS, CAR, CDR



Označení:

$$[M, N] := \lambda z.zMN$$
$$\text{CONS} := \lambda xyz.zxy$$
$$\text{CAR} := \lambda p.p \text{ TRUE}$$
$$\text{CDR} := \lambda p.p \text{ FALSE}$$

Vychází

Označení:

$$[M, N] := \lambda z.zMN$$

$$\text{CONS} := \lambda xyz.zxy$$

$$\text{CAR} := \lambda p.p \text{ TRUE}$$

$$\text{CDR} := \lambda p.p \text{ FALSE}$$

Vychází

$$\text{CONS } MN \equiv (\lambda xyz.zxy)MN \rightarrow \lambda z.zMN \equiv [M, N]$$

$$\text{CAR}[M, N] \equiv (\lambda p.p \text{ TRUE})(\lambda z.zMN) \rightarrow (\lambda z.zMN) \text{ TRUE} \rightarrow \text{TRUE } MN \rightarrow M$$

$$\text{CDR}[M, N] \equiv (\lambda p.p \text{ FALSE})(\lambda z.zMN) \rightarrow (\lambda z.zMN) \text{ FALSE} \rightarrow \text{FALSE } MN \rightarrow N$$

Označení:

$$[M, N] := \lambda z.zMN$$

$$\text{CONS} := \lambda xyz.zxy$$

$$\text{CAR} := \lambda p.p \text{ TRUE}$$

$$\text{CDR} := \lambda p.p \text{ FALSE}$$

Vychází

$$\text{CONS } MN \equiv (\lambda xyz.zxy)MN \rightarrow \lambda z.zMN \equiv [M, N]$$

$$\text{CAR}[M, N] \equiv (\lambda p.p \text{ TRUE})(\lambda z.zMN) \rightarrow (\lambda z.zMN) \text{ TRUE} \rightarrow \text{TRUE } MN \rightarrow M$$

$$\text{CDR}[M, N] \equiv (\lambda p.p \text{ FALSE})(\lambda z.zMN) \rightarrow (\lambda z.zMN) \text{ FALSE} \rightarrow \text{FALSE } MN \rightarrow N$$

V normálním vyhodnocovacím modelu jsou páry a seznamy automaticky „líné“.  
(viz příklad seznamu všech přirozených čísel)





Čísla

Označení:





$$0 := \lambda x.x$$

$$1 := [\text{FALSE}, 0]$$

$$2 := [\text{FALSE}, 1]$$

$$\vdots$$

$$n + 1 := [\text{FALSE}, n]$$



$$0 := \lambda x.x$$

$$1 := [\text{FALSE}, 0]$$

$$2 := [\text{FALSE}, 1]$$

$$\vdots$$

$$n + 1 := [\text{FALSE}, n]$$

Test na nulu:



$$0 := \lambda x.x$$

$$1 := [\text{FALSE}, 0]$$

$$2 := [\text{FALSE}, 1]$$

$$\vdots$$

$$n + 1 := [\text{FALSE}, n]$$

Test na nulu:

$$\text{ZERO?} := \text{CAR}$$



$$0 := \lambda x.x$$

$$1 := [\text{FALSE}, 0]$$

$$2 := [\text{FALSE}, 1]$$

$$\vdots$$

$$n + 1 := [\text{FALSE}, n]$$

Test na nulu:

$$\text{ZERO?} := \text{CAR}$$

Vychází



$$0 := \lambda x.x$$

$$1 := [\text{FALSE}, 0]$$

$$2 := [\text{FALSE}, 1]$$

$$\vdots$$

$$n + 1 := [\text{FALSE}, n]$$

Test na nulu:

$$\text{ZERO?} := \text{CAR}$$

Vychází

$$\text{ZERO? } 0 \equiv \text{CAR } \lambda x.x \equiv (\lambda p.p \text{ TRUE}) \lambda x.x \rightarrow (\lambda x.x) \text{ TRUE} \rightarrow \text{TRUE}$$

Pro  $n > 0$ :

$$\text{ZERO? } n \equiv \text{CAR } [\text{FALSE}, n - 1] \rightarrow \text{FALSE}$$



# Následník a předchůdce čísla



Označení:





Označení:

$$\text{SUCC} := \lambda n. \text{CONS FALSE } n$$
$$\text{PRED} := \text{CDR}$$

# Následník a předchůdce čísla



Označení:

$$\text{SUCC} := \lambda n. \text{CONS FALSE } n$$
$$\text{PRED} := \text{CDR}$$

Vychází:

Označení:

$$\text{SUCC} := \lambda n. \text{CONS FALSE } n$$
$$\text{PRED} := \text{CDR}$$

Vychází:

$$\text{SUCC } n \equiv (\lambda n. \text{CONS FALSE } n) n \rightarrow \text{CONS FALSE } n \rightarrow [\text{FALSE}, n] \equiv n + 1$$
$$\text{PRED } 0 \equiv (\lambda p. p \text{ FALSE}) 0 \rightarrow 0 \text{ FALSE} \equiv (\lambda x. x) \text{ FALSE} \rightarrow \text{FALSE}$$

Pro  $n > 0$ :

$$\text{PRED } n \equiv \text{CDR } [\text{FALSE}, n - 1] \rightarrow n - 1$$





Na sčítání čísel potřebujeme rekurzi:

Na sčítání čísel potřebujeme rekurzi:

$$+ = \lambda ab. \text{IF } (\text{ZERO? } b) a (+ (\text{SUCC } a) (\text{PRED } b))$$

Na sčítání čísel potřebujeme rekurzi:

$$+ = \lambda ab. \text{IF } (\text{ZERO? } b) a (+ (\text{SUCC } a) (\text{PRED } b))$$

Ve skutečnosti nepotřebujeme „=“ (ať už to znamená cokoliv), ale stačí „ $\rightarrow$ “:

$$+ \rightarrow \lambda ab. \text{IF } (\text{ZERO? } b) a (+ (\text{SUCC } a) (\text{PRED } b))$$

Na sčítání čísel potřebujeme rekurzi:

$$+ = \lambda ab. \text{IF} (\text{ZERO? } b) a (+ (\text{SUCC } a) (\text{PRED } b))$$

Ve skutečnosti nepotřebujeme „=“ (ať už to znamená cokoliv), ale stačí „ $\rightarrow$ “:

$$+ \rightarrow \lambda ab. \text{IF} (\text{ZERO? } b) a (+ (\text{SUCC } a) (\text{PRED } b))$$

I tak ale je použita rekurze v tom smyslu, že výraz  $+$  se má redukovat na větší výraz, který  $+$  obsahuje jako podvýraz.



Na sčítání čísel potřebujeme rekurzi:

$$+ = \lambda ab. \text{IF} (\text{ZERO? } b) a (+ (\text{SUCC } a) (\text{PRED } b))$$

Ve skutečnosti nepotřebujeme „=“ (ať už to znamená cokoliv), ale stačí „ $\rightarrow$ “:

$$+ \rightarrow \lambda ab. \text{IF} (\text{ZERO? } b) a (+ (\text{SUCC } a) (\text{PRED } b))$$

I tak ale je použita rekurze v tom smyslu, že výraz  $+$  se má redukovat na větší výraz, který  $+$  obsahuje jako podvýraz.

Tohoto efektu lze docílit pomocí *Y-kombinátoru*.



(Těž *Curryho paradoxní kombinátor*)

(Těž *Curryho paradoxní kombinátor*)

$$Y := \lambda f.(\lambda x.f(xx))(\lambda x.f(xx))$$

(Též *Curryho paradoxní kombinátor*)

$$Y := \lambda f.(\lambda x.f(xx))(\lambda x.f(xx))$$

Y-kombinátor má zvláštní vlastnost, že jeho aplikace se redukováním zvětšuje, a to velmi užitečným způsobem:

$$\begin{aligned} Yf &\equiv (\lambda f.(\lambda x.f(xx))(\lambda x.f(xx))) f \rightarrow (\lambda x.f(xx))(\lambda x.f(xx)) \\ &\rightarrow f (\lambda x.f(xx))(\lambda x.f(xx)) \equiv f (Yf) \end{aligned}$$

(Též *Curryho paradoxní kombinátor*)

$$Y := \lambda f.(\lambda x.f(xx))(\lambda x.f(xx))$$

Y-kombinátor má zvláštní vlastnost, že jeho aplikace se redukováním zvětšuje, a to velmi užitečným způsobem:

$$\begin{aligned} Yf &\equiv (\lambda f.(\lambda x.f(xx))(\lambda x.f(xx))) f \rightarrow (\lambda x.f(xx))(\lambda x.f(xx)) \\ &\rightarrow f (\lambda x.f(xx))(\lambda x.f(xx)) \equiv f (Yf) \end{aligned}$$

Výraz  $Yf$  se redukuje na výraz, který obsahuje výraz  $Yf$  jako podvýraz. Na příkladu sčítání ukážeme, jak lze tuto vlastnost využít k modelování rekurzivního výpočtu.





Položíme



Položíme

$$\begin{aligned} \%+ &:= \lambda f a b. \text{IF } (\text{ZERO? } b) a (f (\text{SUCC } a) (\text{PRED } b)) \\ + &:= Y \%+ \end{aligned}$$



## Položíme

$$\begin{aligned}\%+ &:= \lambda fab. \text{IF} (\text{ZERO? } b) a (f (\text{SUCC } a) (\text{PRED } b)) \\ + &:= Y \%+\end{aligned}$$

## Vychází

$$+ \equiv Y \%+ \rightarrow \%+ (Y \%+) \equiv \%++ \rightarrow \lambda ab. \text{IF} (\text{ZERO? } b) a (+ (\text{SUCC } a) (\text{PRED } b))$$

Položíme

$$\begin{aligned}\%+ &:= \lambda fab. \text{IF} (\text{ZERO? } b) a (f (\text{SUCC } a) (\text{PRED } b)) \\ + &:= Y \%+\end{aligned}$$

Vychází

$$+ \equiv Y \%+ \rightarrow \%+ (Y \%+) \equiv \%++ \rightarrow \lambda ab. \text{IF} (\text{ZERO? } b) a (+ (\text{SUCC } a) (\text{PRED } b))$$

A to je to, co jsme potřebovali!



Podobně:

$$\%<= \equiv \lambda f a b. \text{IF (ZERO? } a) \text{ TRUE (IF (ZERO? } b) \text{ FALSE (f (PRED } a) \text{ (PRED } b)))}$$
$$<= \equiv Y \%<=$$